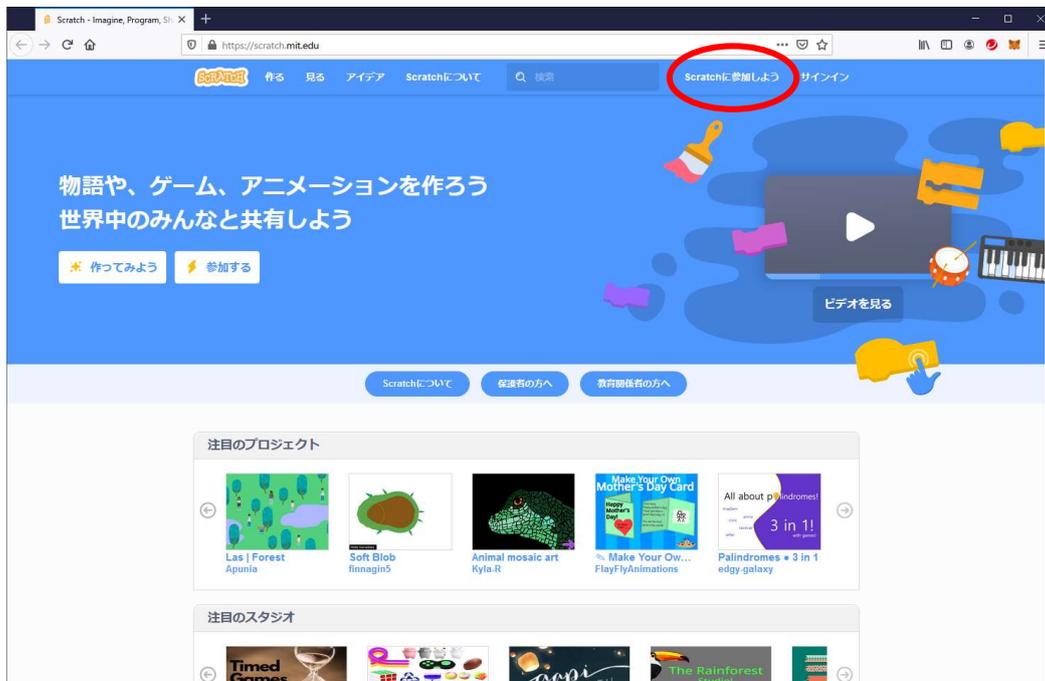


スクラッチのプログラムをインターネット上に登録して誰でも見られるようにする方法

スクラッチのアカウント登録

スクラッチ画面で「Scratchに参加しよう」を押します。



ユーザー名とパスワードを入力し、「次へ」を押します。

Scratchに参加しよう

プロジェクトを作って、アイデアを共有し、友達をつくりましょう。無料です!

ユーザー名を入力する

パスワードの作成

パスワードを表示

次へ

日本（Japan）を選んで次へ。



どこに住んでいますか?

Japan

次へ

誕生日、誕生年を指定して次へ。



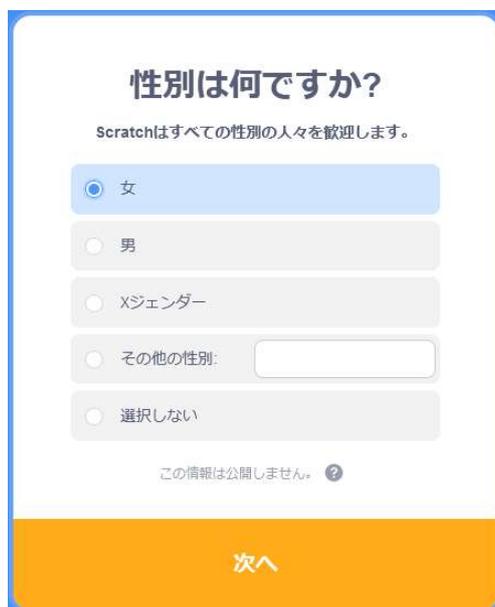
いつ生まれましたか?

12月 2010

この情報は公開しません。

次へ

性別を選んで次へ。



性別は何ですか？

Scratchはすべての性別の人々を歓迎します。

女

男

Xジェンダー

その他の性別:

選択しない

この情報は公開しません。 ?

次へ

メールアドレスを入力し、「アカウントを作成する」を押します。



メールアドレスを入力してください。

この情報は公開しません。 ?

プライバシー・ポリシーに同意し、利用規約を承認し、同意し、アカウントを作成します。

アカウントを作成する

この画面が表示されたら、入力したメールアドレスにメールが届くので確認します。



スクラッチからメールが届いたら、メールの中で「アカウントを認証する」を押します。HTMLに対応していないメールを使っていたら、「ブラウザーにリンクをコピーしてみてください」のうしろにある URL をコピーしてブラウザに指定します。



これでアカウントが登録されました。ユーザー名を確認してください。「作る」や「OK, let's go!」を押すと、プログラムを作る画面に変わります。



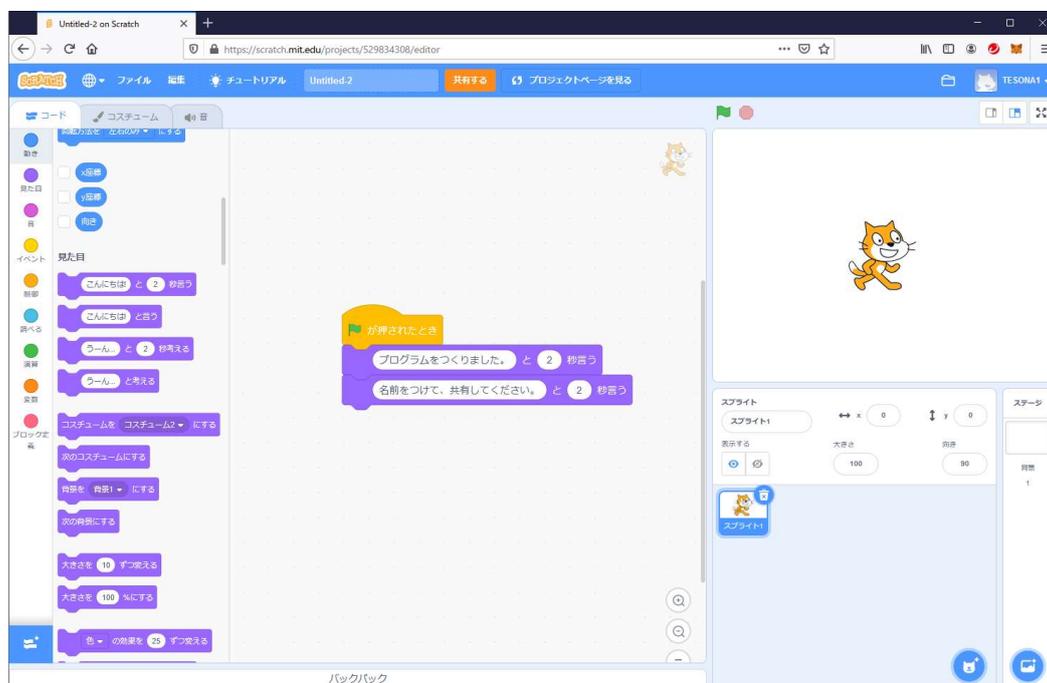
アカウント作成後のサインイン

アカウントを作ったあとは、サインインしてスクラッチを使ってください。画面の右上に自分のユーザー名が表示されていれば、サインインしています。サインインしていなければ、ユーザー名、パスワードを入力して、サインインを押します。



スクラッチのプログラムをインターネット上に登録して誰でも見られるようにする方法

まず、サインインした状態でプログラムを作ります。



画面の上にあるプロジェクト名入力欄に、プロジェクト名を入力します。プロジェクトというのは、プログラムのことです。スクラッチでは、プログラムをプロジェクトとよんでいます。



プロジェクト名を入力したら、「共有する」を押します。すると以下の画面になります。



ブラウザのアドレス欄を見てください。上の図の「https://scratch.mit.edu/projects/529846335/」がプロジェクト「共有テストデス」の URL です。「リンクをコピー」を押してメモ帳などでひかえておくことによって、この URL を他の人に教えることができます。



URL を忘れても大丈夫です。サインインさえできれば、「私の作品」からプロジェクトを選ぶことができます。



以上